

Sadržaj:

Uvod	2
Definicije	3
Sadržaj knjižice	5
Tantrix Discovery – otkrivanje Tantrixa	6
Tantrix Gobble	8
Tantrix Strategija	12
Često postavljana pitanja	20
Tantrix Samac	22
Dugine zagonetke (petlje)	24
Dugine zagonetke (piramide)	25
Tantrix online	26
Legenda o nastanku	27

Uvod

Hvala Vam na kupnji Tantrix-a – nadamo se da ćete uskoro otkriti sve mogućnosti koje Tantrix pruža. Vaš komplet se sastoji od 56 pločica s različitim obojanim stazama. Svaka pločica je jedinstvena, i sa svih 56 pločica možete igrati igre za više igrača kao i pokušati složiti zagonetke za jednog igrača.



Tantrix Gobble je najnoviji način za igranje Tantrix-a, idealan kao igra za druženje za obitelj i društvo. Jednostavan je za naučiti i brzo se igra.

Tantrix Strategija je već ozbiljnija igra, iako se također može igrati kao „obiteljska igra“ zbog ravnoteže između sreće i vještine. U konvencionalnim strateškim igrama kao što je naprimjer šah – obično pobjeđuje najbolji igrač, dok u Tantrixu svi igrači imaju dobru šansu za pobjedu.

Pravi ovisnici o Tantrixu mogu svoje znanje isprobati na mnogim natjecanjima u stvarnom i internetskom svijetu. Posjetite www.tantrix.com i pogledajte posljednji raspored natjecanja.

Sretno!

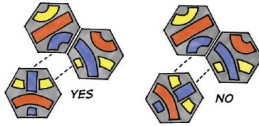
Mike McManaway, Nelson, NZ
Izumitelj Tantrixa

Definicije

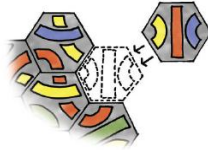
(nekoliko jako, jako važnih definicija...)

Slaganje

Kada se god pločice dodiruju, boje na stazama moraju se slagati, tj. biti iste boje! „Slaganje“ je zlatno pravilo Tantrixa.

**Gobl (Popunjavanje praznina)**

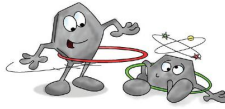
U nedostatku hrvatske riječi koristiti ćemo englesku izvedenicu Gobl (Gobble – popunjavanje praznina). Gobl je mjesto u Tantrixu koje je



okruženo s tri ili više pločica. Pločica koja se postavi u prazno mjesto okruženo s 3 pločice je „goblirana“. Gobl se također može nazivati „prisilnim potezom“.

Petlja

Linija u jednoj boji koja je spojena preko više pločica i koja se može i zatvoriti naziva se petlja. Petlje ne trebaju biti savršeni krugovi! One mogu biti bilo kojeg oblika bez obzira koliko je nepravilan.



Tantrix

Povezana grupa pločica koja je već odigrana na stolu naziva se Tantrix. Tantrix je ime dobio iz engleskog jezika od „Tangled Tracks“ (zapetljane staze).

Sadržaj knjižice

Discovery zagonetke – Vaš cilj je složiti petlje upotrebom svih pločica. Težina se povećava s dodavanjem svake nove pločice. Trebat će vam sigurno 10-tak sati dok ne složite svih 28 zagonetki!

Tantrix Gobble – brza interaktivna igra koju može igrati do 6 igrača, idealna za djecu i obitelj. Potrebno je oko 10-tak minuta po igri.

Tantrix Strategija – Nagrađivana igra strategije i sreće za 2 do 4 igrača. Iako su pravila jednostavna taktika može biti vrlo složena. Potrebno je oko 30-tak minuta po igri.

Tantrix Samac – Igra za jednog igrača u kojoj upotrebljavate 14 pločica i u kojem će vam biti potrebna i sreća i vještina. Igra Samca je izvrstan način za poboljšanje prostornih vještina i prepoznavanja.

Dugine slagalice – 56 pločica se može razdvojiti u 5 bojom obilježenih zagonetki – idealan trening za mozak.

Tantrix online – uvod u svijet Tantrixa na webu gdje se možete takmičiti protiv drugih igrača ili robota. Ili jednostavno okušajte se u zagonetkama za jednog igrača uključujući i naš favorit „Daily Match“

Tantrix Discovery – otkrivanje Tantrixa

1. Odaberite pločice od rednog broja 1 do 20 te ih okrenite tako da njihovi brojevi budu na prednjoj strani.
2. Okrenite pločice 1, 2 i 3 i napravite žutu petlju. Petlja je bilo koji oblik kojemu su krajevi zatvoreni.
3. Razdvojite pločice i dodajte pločicu broj 4 te sada napravite novu petlju s 4 pločice. Boja broja svake nove pločice obilježava boju zadane petlje koju treba napraviti (npr. broj 4 je crven – treba napraviti crvenu petlju)
4. Razdvojite pločice, dodajte pločicu broj 5 i sada ponovno napravite petlju od 5 pločica. Konkretno je za broj 5 opet zadana petlja crvena.



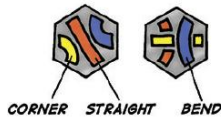
5. Nastavite kao što je gore navedeno, dodajući po jednu pločicu svaki put. Svaka nova petlja mora uključivati sve do tada uzete pločice i sve staze se moraju podudarati u bojama. Kao i do sada, zadana boja petlje je na zadnjoj uzetoj pločici.

6. Ovaj niz se zaustavlja na broju 30. Ipak, moguće je kombinirati bilo koji broj od deset pločica Discovery setova (prodaje se odvojeno) kako bi se u beskonačnost produžavala sekvenca.

Savjeti

Svaka nova pločica koja se dodaje čini slagalicu težom kako oblik petlje postaje sve nepravilniji.

Staze istog oblika se mogu zamijeniti bez bez utjecaja na oblik petlje. Postoje tri različita oblika staza: kutne, ravne i zakrivljene



Ponekad je jednostavnije ignorirati pravilo „slaganja boja“ dok se petlja ne zatvori. Nakon što zatvorite petlju zamjenjujte pločice kako bi se i ostale boje na pločicama podudarale.

Rupa je prazno mjesto okruženo sa šest pločica. Rupe nisu dozvoljene u Discovery-iju.

Pločica	Boja	Vrijeme
3	Žuta	20 sek
4	Crvena	40 sek
5	Crvena	1 min
6	Plava	3 min
7	Plava	6 min
8	Plava	10 min
9	Žuta	15 min
10	Crvena	18 min

Od broja 15 nadalje postoje četiri boje što čini daljnje zagonetke još većim izazovima.

Tabela na lijevoj strani prikazuje ciljna vremena za rješenja zagonetki do 10 pločica

Tantrix Gobble

*Od 1 do 6 igrača, 56 pločica, uzrast: od 5+ godina
Prosječno trajanje: 10 minuta*

Tantrix Gobble je obiteljska igra za koju je brzina bitnija od strategije. Ona je pogodnija za brze igrače, a ne za duboke mislioce, te je zabavan uvod za mlađe igrače. Optimalni broj igrača ovisi o količini kaosa koji možete podnijeti: u slučaju da igra više od četiri igrača, laktovi počinju biti značajan faktor u igri!

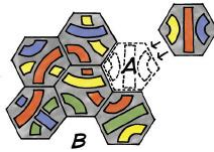
U Gobblu igrači:

- se natječu protiv vremena da dodaju sve pločice Tantrix-u
- mogu dodavati samo pločice koje dodiruju najmanje dvije druge pločice
- nagrađeni su za ispunjavanje Gobl! Da bi ispunili Gobl, dodajte pločicu Tantrixu koja se dodiruje s najmanje tri druge pločice.

Što je Gobl?

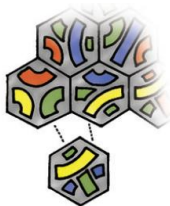
Gobl je prostor u Tantrixu okružen s tri ili više pločica.

U dijagramu možete vidjeti dva Gobl mjesta (A i B) i jednu pločicu koja može pasati u A. U poglavlju „definicije“ nalazi se više detalja.



Gobble Samac - pravila (1 igrač)

1. Počnite sa svim pločicama u vreći. Uzmite nasumce dvije pločice i postavite ih zajedno na sredinu stola tako da im se boje spajaju.
2. Nastavite uzimati po jednu pločicu iz vreće i spajajte je s Tantrixom na stolu
3. Dodirujuće pločice trebaju uvijek doticati najmanje dvije druge pločice (vidi sliku) i sve boje koje se dodiruju moraju se slagati.
4. Svaka nova pločica koja se ne može dodati Tantrixu mora se staviti licem prema gore na „penalni kup“
5. Kada je pločica „goblirana“ u trostrano mjesto gornja pločica s penalnog kupa se može ukloniti i vratiti nazad u vrećicu, ili ako se može, odmah odigrati
6. Cilj Gobble Samca je završiti igru bez penalnog kupa nakon što su sve pločice odigrane.



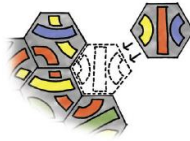
Gobble pravila (2-6 igrača)

1. Postavite dvije nasumce odabrane pločice zajedno na sredinu stola, naravno tako da im se boje podudaraju. Podijelite preostale pločice jednako među igračima ili boljim igračima dajte više pločica kako bi igra bila ravnopravnija.
2. Svaki igrač organizira svoje pločice u jedan ili dva kupa okrenuta licem prema dolje i igra počinje.



3. Igrači vuku po jednu pločicu iz njihovog kupa i pokušavaju ih spojiti s Tantrixom. Tu nema reda! Igrači se natječu tko će prije postaviti sve svoje pločice u Tantrix.
4. Pločice se mogu samo spojiti u Tantrix ako dodiruju najmanje dve druge pločice i ako se podudaraju boje.
5. Ako se pločica ne može spojiti, onda se mora odložiti na „penalni kup“. Pločice u „penalnom kupu“ se drže licem prema gore.
6. Igračev penalni kup se mora isprazniti da bi on pobijedio u igri! Pločice se mogu uzimati iz penalnog kupa samo ako se s njima popunjava Gobl.

7. Kada je pločica goblirana tada taj igrač zaviče „Gobl!“ i može dati jednu svoju pločicu (ili iz penalnog kupa ili iz normalnog kupa) bilo kojem protivniku. Pločice se daju licem prema dolje.



8. Igrači moraju zavikati „Aut!“ u trenutku kada odigraju svoju zadnju pločicu i prvi igrač koji to napravi pobjeđuje. Ostali igrači nastavljaju dok ne završe.

Savjeti:

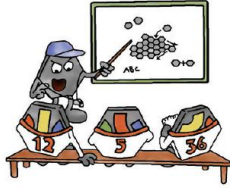
- držite sve pločice u penalnom kupu s licem prema gore kako se ne bi pomiješale s glavnim kupom
- Ne trebate usporavati ili se zaustaviti ako neki igrač zaviče Gobl! Samo nastavite dalje sa svojom igrom.
- Nemojte se zbuniti s ograničenjima iz Tantrix Strategije. Dupli gobli i gobli s tri staze iste boje su dozvoljeni u ovoj igri.
- Ako vam je preteško pronalaziti Goble, budite oprezni da ne odložite previše pločica na vaš penalni kup. Nije lako odlučiti koliko vremena potrošiti u pokušaju da spojite pločicu u Tantrix prije nego što je odložite u penalni kup.

Tantrix Strategija

Za 2-4 igrača, 56 pločica, uzrasti od 8+ godina, trajanje: 30 minuta

Cilj igre

Cilj igre je napraviti najdulju moguću liniju (ili petlju) u vašoj odabranoj boji.



Igrači

Igra se može igrati s dva, tri ili četiri igrača. Dok je igra s tri ili četiri igrača interaktivnija, igra s dva igrača zahtjeva više strategije i vještine, te na turnirima isključivo igraju 2 igrača.

Odabir boje

Svaki igrač bira boju: crvenu, žutu, zelenu ili plavu. Sve boje se nalaze na pločicama u jednakim omjerima tako da nijedna boja nema prednost. Stalni igrači često razviju pripadnost jednoj boji, i teško im se odlučiti za drugu.

Početak igre

Sve pločice su stavljene u vreću. Svaki igrač vuče nasumce 6 pločica. Pločice se okreću licem prema gore ispred svakog igrača te moraju ostati vidljive svim ostalim igračima tijekom cijele igre. Igrač koji ima pločicu s najvećim brojem započinje igru postavljajući jednu pločicu iz svoje ruke na sredinu stola.

Igrači se izmjenjuju po redu postavljajući pločice prema slijedećim pravilima:

Četiri osnovna pravila

- 1. Spoji
- Svaka postavljena pločica mora biti spojena s Tantrixom
- 2. Slaganje
- Boje na stazama na pločicama koje se dodiruju moraju se slagati
- 3. Zamijeni
- Igrači moraju uvijek imati šest pločica u svojoj ruci. Svaki put kad igraju jednu pločicu, odmah moraju izvući novu pločicu.
- 4. Gobl
- Kada god je to moguće, gobl mora biti popunjen od igrača koji je na potezu.

Sada je tvoj potez

Kako se igra razvija, biti će sve više gobla – tako da svaki put kada je igrač na redu njegov red se sastoji od tri koraka: popuni sve Goble, napravi slobodni potez, i konačno ponovno probaj popuniti Goble.

Korak 1. Popuni Goble

Započni svoj red gledajući da li postoje Gobli koji još nisu popunjeni. Svaki put kada odigraš pločicu u Tantrix, povuci novu pločicu iz vreće. Popunjavanje jednog Gobla često kreira novi Gobl koji se također mora popuniti ako je to moguće.



Korak 2. Napravi slobodni potez

Odaberi jednu od šest pločica i igranj je gdje god želiš, naravno poštujući osnovna pravila i tri ograničenja (objašnjena u daljnjem tekstu). Dobra je ideja testirati svoj slobodni potez, te da li on kreira nove Goble, postavljajući svoju pločicu blizu Tantrixa. Jednom kada pločica dodirne Tantrix potez je potvrđen i ne smije se više dirati. Ne zaboravi povući novu pločicu iz vrećice.

Korak 3. Popuni goble ponovno

Prije nego što je gotov tvoj red provjeri svoje pločice kako bi vidio da li možeš popuniti neke goble, uključujući goble koje si kreirao svojim slobodnim potezom. Nemoj zaboraviti povući

novu pločicu iz vrećice svaki puta kada odigraš pločicu u Tantrix.

Savjet: Kako opaziti pločice koje mogu goblirati
Ako ti je na početku teško vidjeti koje pločice pašu na goble, nemoj se brinuti, to se događa svima. Ali nakon nekog vremena opažanje gobl pločica postat će ti rutina!

Jedan način za vježbu, je da kažeš naglas boje gobl mjesta u smjeru kazaljke na satu, naprimjer crvena-plava-žuta. Tada zadržite tu sekvencu u glavi kako skenirate svoje pločice da li pašu u gobl.



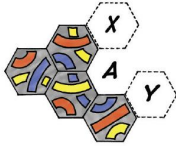
Ograničenja

Postoje tri poteza, koja nisu dozvoljena sve dok ima pločica u vrećici. Nakon što su sve pločice izvučene iz vrećice, ova ograničenja prestaju vrijediti.

1. Ne smije se kreirati Gobl s tri staze iste boje



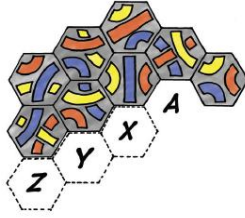
2. Ne smiju se kreirati dupli Gobli



Dupli gobli su mjesta koja su okružena sa četiri pločice. Na slici pločice se ne smiju igrati na X ili Y. Naravno, kada se jednom popuni A, onda je dozvoljeno igrati na X ili Y.

3. Ne smije se igrati po „kontroliranoj strani“

Slika pokazuje gobl na A, tako da se ne smiju igrati mjesta X, Y ili Z. Gobl na A „kontrolira“ ostatak stranice. Samo nakon što se popunilo mjesto A, tada se mogu popuniti mjesta X, Y i Z i to samo po tom redu!



Svi igrači moraju poštivati ova tri ograničenja do kraja dok ima pločica u vrećici.



Savjet

Ako vaša igra počne imati rupe po sredini Tantrixa (kao što se to normalno događa u Tantrix Gobble igri) vjerojatno niste dobro poštivali tri ograničenja

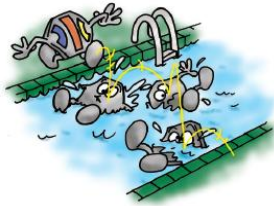
Jednostavan način za naučiti je odigrati Tantrix online gdje se ograničenja i gobli automatski definiraju.

Kraj igre

Tko god izvuče zadnju pločicu iz vrećice mora zavikati „Zadnja!“ i tada prestaju vrijediti tri ograničenja. Ovaj finalni period nazivamo kraj igre.

Igrači još uvijek moraju poštivati osnovna pravila, ali

sada mogu kreirati goble s tri staze iste boje, duple goble, te mogu postavljati pločice po „kontroliranoj“ strani.



Pobjednik

Igra završava kada se odigraju sve pločice. Igrači dobivaju jedan bod za svaku pločicu postavljenu u njihovu najdužu liniju, ili dva boda po pločici u slučaju da su uspjeli zatvoriti petlju. Broji se samo jedna linija ili jedna petlja po svakom igraču. Naprimjer, petlja od 12 pločica znači 24 boda, te ona pobjeđuje u slučaju da je drugi igrač formirao liniju od 23 pločice.



Strategija i taktika

Nakon nekoliko igara za zagrijavanje, otkriti ćete da je za pobjedu potrebno više vještine nego sreće. Najbolji igrači uvijek uspijevaju kontrolirati faktor sreće, te uglavnom nalaze način za pobjedu bez obzira koje im je pločice sudbina dodijelila. Naći ćete mnoge napredne strateške savjete na mreži na www.tantrix.com

Često postavljana pitanja

P: Da li je dozvoljeno igrati pločice na kojima nema moje boje.

O: Da.

P: Da li se svaka nova pločica mora spajati s najmanje dvije pločice?

O: Ne. Ovo pravilo vrijedi samo u Tantrix Gobble.

P: Što se događa kada se popunjavanjem jednog gobla kreira novi gobl s tri staze iste boje?

O: Prvi gobl se ne smije odigrati, osim ako se ne radi o kraju igre.

P: Da li igrač ima pravo na slobodni potez ako nije uspio popuniti niti jedan gobl?

O: da. Svaki igrač uvijek ima pravo na slobodni potez kada je na redu.

P: Da li je dozvoljeno prebrojati preostale pločice u vrećici?

O: Da, bilo kada, ali ne smijete gledati koje su to pločice.

P: Da li igrač koji je uzeo zadnju pločicu iz vrećice mora poštivati tri ograničenja?

O: Ne, jednom kada u vrećici više nema pločica, tri ograničenja više ne vrijede.

P: Kada ograničenja više ne vrijede, da li se još uvijek moraju popunjavati gobli?

O: Da, uvijek!

P: Nakon što su prestala vrijediti tri ograničenja, da li se smiju kreirati dupli gobli?

O: Da. Ali gobli okruženi sa četiri, pet ili čak šest mjesta se moraju popuniti ako je to moguće.

P: Da li igra završava kada jedan igrač ostane bez pločica?

O: Ne. Svi igrači moraju odigrati sve njihove pločice. Igrači bez pločica jednostavno propuštaju svoj red.

P: Ako igrač kreira dvije petlje, da li ih smije obadvije bodovati?

O: Ne, broji se samo petlja s najboljim rezultatom.

Tantrix Samac

1. Odaberite set od 14 pločica koje dijele iste boje – npr. odaberite pločice s crvenim, žutom i zelenom bojom staza, a odbacite sve pločice koje imaju na sebi plavu stazu.
2. Okrenite 14 pločica licem prema dolje i složite ih nasumce u kup. Odaberite jednu boju i pokušajte postići najviši broj bodova s linijom ili petljom te boje.



3. Dobijate jedan bod za svaku pločicu koju ste upotrijebili u vašoj najdužoj liniji Ili dva boda za svaku pločicu koja je složena u najdulju petlju. Najveći broj mogućih bodova na taj način je 28 za petlju koja prolazi kroz svih 14 pločica.
4. Započnite uzimanjem gornje pločice iz vašeg kupa i postavite je licem prema gore na stol. Uzmite tada drugu pločicu i složite je s prvom, i tako nadalje. Poštivajući pravilo da se boje moraju slagati, pločice se mogu odigrati bilo gdje. Ne postoje ograničenja!
5. Ali, ako se kreira gobl, tada svaka nova pločica mora biti odigrana tako da popuni gobl ako je to moguće. Ako se može odigrati u dva različita gobla, tada birate gdje ćete je odigrati.

Savjeti:

Kreiranje blokiranih gobla (npr. mjesta s tri staze iste boje) je najbolji način da zaštitite vaše pločice da budu goblirane na krivo mjesto.

Drugi način za kreiranje blokiranih gobla zahtjeva dobro poznavanje svih 14 pločica. Često možete kreirati gobl znajući da više nema pločica u kupu koje bi mogle pasati u određeni gobl.



Ne morate odmah odabrati boju. Ponekad je moguće držati dvije (a čak i tri) opcije boje otvorene tijekom prvih poteza prije nego što napravite konačni odabir.

Nakon malo prakse, rezultate do 14 bodova će biti lako postići, ali za postizanje maksimalnog rezultata (28 bodova) potrebno je puno vještine i puno sreće! Postizanje 28 bodova za redom je najveći izazov Tantrix Samca.

U vrijeme pisanja ove knjižice Tantrix Samac (Solitaire) je bilo moguće igrati online na www.shockwave.com

Dugine zagonetke (petlje)



Započnite sortiranjem pločica u kupove prema bojama brojeva na njihovim poleđinama. Postoji pet različitih zagonetki, opisanih dolje po težini. Zelene i žute zagonetke su petljine zagonetke kao Discovery, dok su bijele zagonetke slične Tantrix Xtreme (prodaje se posebno) za koje nikakva pomoć u

smislu boja.

Plave i Crvene zagonetke su „piramidalne zagonetke“ i one su ekstremno zahtjevne.

Zelena zagonetka (10 pločica) – napravite zelenu petlju sa svih 10 pločica.

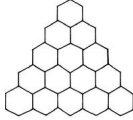
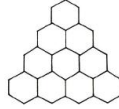
Žuta zagonetka (12 pločica) - napravite žutu petlju sa svih 12 pločica.

Bijela zagonetka (9 pločica) napravite petlju sa svih devet pločica. Postoji rješenje za samo jednu boju, hm, ali koju?

Dugine zagonetke (piramide)

Piramidalne zagonetke mogu biti ili petlja, ili linija ili podudarajuće zagonetke. Ali, postoji jedan problemčić, sve pločice moraju biti posložene u specifični piramidalni oblik.

Plava zagonetka (10 pločica) – napravite piramidalni oblik od 10 pločica koja sadrži neprekinutu plavu liniju koja prolazi kroz sve pločice.



Crvena zagonetka (15 pločica) – napravite piramidu od 15 pločica koja sadrži neprekinutu crvenu liniju koja prolazi kroz sve pločice.

Tantrix online

Tantrix web, kao i pripadajući forumi i blogovi služe kao globalno mjesto sastanka za sve igrače i fanove igre.

Novi igrači mogu chatati i igrati protiv drugih igrača, ili igrati privatnu partiju protiv robota.

Iskusni igrači će uvijek naći dostojne protivnike koji čekaju nekog za igru. Tamo se nalazi lista regionalnih i internacionalnih takmičenja na koje se može prijaviti.

Godišnje se odigra oko pola miliona igara između igrača iz cijelog svijeta. Igrači se pomiču na ljestvici nakon svake igre koju odigraju. Rezultati tri najbolja igrača iz svake države se zbrajaju na ljestvici država.



Tantrix.com ima puno drugih sadržaja, kao i linkova prema više od 20 internacionalnih Tantrix site-ova.

Site sadrži:

- Raspored takmičenja i detalje
- Jako zaraznu dnevnu zagonetku „Daily match“
- Tantrix svjetske rekorde i rezultate natjecanja
- Tantrix vijesti, nagrade i video
- Savjeti o strategiji i taktici
- Intervjue s najboljim igračima
- Špageti rekorde (trenutno preko 40.000 pločica)
- Milione igara spremjenih online, dostupne za reprizu
- Nacionalne i internacionalne ljestvice svih igrača

Legenda o nastanku

Mike McManaway je od ranog djetinjstva bio zainteresiran za strateške igre kao što su Monoploy, Mahjong i Šah.

Tada se prebacio na Backgammon i postao prvak Novog Zelanda. Nakon studija Geologije, Mike je počeo raditi u IBM-u kako bi stekao jako potrebna prodajna znanja, te je tada započeo prodaju igara i mozgalica.



Tantrix je stvoren 1988 tokom praznika u Čileu. Od tada Tantrix je preuzeo Mikeov život, ostavljajući mu malo vremena za druge ovisnosti kao slobodno penjanje i paragliding.

Od 1988, Mike se takmičio na svakom svjetskom prvenstvu u Tantrixu, te je nakon desetljeća poraza, 2007 godine napokon uspio postati svjetski prvak.